



"MATEMATYKA MOŻE BYĆ CIEKAWA"

RODZINNE PROGRAMOWANIE

KONKURS PROGRAMUJ W SCRATCH

Konkurs dla klas VII-VIII

Stwórz własną grę bądź animację w programie Scratch. Zaproś do wspólnego programowania rodzeństwo i rodziców.



Konkurs „Programuj w Scratch”

Konkurs dedykowany jest dla uczniów klas VII-VIII.

Aby wziąć udział w konkursie należy stworzyć w programie Scratch własną grę bądź animację. Zaproście do wspólnego programowania rodzeństwo i rodziców, może uda Wam się stworzyć coś wspaniałego :)

Cele konkursu:

- popularyzowanie wśród uczniów umiejętności programistycznych,
- doskonalenie umiejętności posługiwania się językiem programowania Scratch,
- rozwijanie własnych zdolności i zainteresowań informatycznych,
- rozwijanie kreatywności i logicznego myślenia,
- współpraca z rodzeństwem i rodzicami.

Warunki uczestnictwa:

- Stworzenie własnej gry lub animacji w języku programowania Scratch (możliwa jest pomoc rodzeństwa i rodziców).
- Gra i animacja nie mogą zawierać skryptów cudzego autorstwa, pobranych z Internetu.
- W grze należy zastosować zmienną punkty.
- Oceniana będzie ogólna estetyka pracy, oryginalność, poprawność programistyczna.

Pracę należy przesłać w postaci pliku (nazwa powinna wyglądać następująco: nazwisko_imie_klasa) na adres

agnieszka.pawlak@spciehocin.onmicrosoft.com

do **4 grudnia 2020 r.** W temacie maila należy wpisać Konkurs-Scratch.